

# Le jeu du collectionneur

## Nombre de joueurs :

De 2 à 4 joueurs

## Matériel :

- Le plateau de jeu, un dé, un pion par joueur.
- pour le banquier : un lot important de billets : environ une vingtaine de billets de 100€, une dizaine de 50€ et 20€, une trentaine de 10€.

## But du jeu :

Être le premier à réussir sa collection (avoir un objet de chaque catégorie).

## Règles du jeu:

Chaque joueur pose son pion sur une case « tirelire » à un coin du jeu et prend dans la banque la somme correspondante comme indiqué :100+20+10+10+10.

Le premier joueur lance le dé. Il avance, dans le sens des aiguilles d'une montre du nombre de points indiqué par le dé.

- S'il passe par-dessus la tirelire ou s'il s'arrête dessus, il prend la somme indiquée.

- S'il s'arrête sur une case « facture », il paie la facture à la banque. S'il n'a pas toute la somme, il donne tout ce qu'il a.

- S'il s'arrête sur une case de couleur, il pioche une carte de cette couleur. Il peut alors acheter l'objet correspondant s'il le souhaite. Il doit payer avec la somme exacte. Le joueur peut faire des échanges avec le banquier pour avoir cette somme exactement.

Quand les joueurs ont tous fini leur tour, ils doivent vérifier s'ils peuvent **faire des échanges avec la banque** ou pas : échanger 10 billets de 10 contre 1 billet de 100 par exemple.

Puis, un nouveau tour commence.

Le jeu s'arrête lorsqu'un joueur a réussi à collectionner un objet de chaque couleur.