

# CONSTRUCTOR 1

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

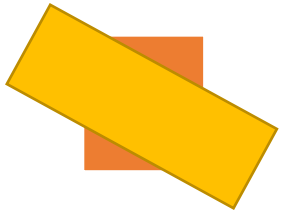
14

15

## Comment faire ?

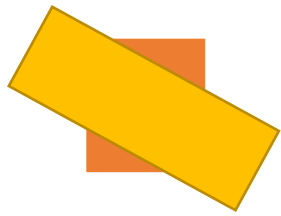
Prends tes instruments de tracé : règle, compas, équerre.

**Applique-toi** et construis la figure sur une feuille blanche que tu colleras dans ton cahier en inscrivant « Constructor » et le numéro de la fiche.



# CONSTRUCTOR 1

<b>Construis un carré de 10 cm de côté</b>	<b>1</b>
<b>Construis un carré de 12 cm de côté</b>	<b>2</b>
<b>Construis un carré de 14 cm de côté</b>	<b>3</b>
<b>Construis un cercle de 6 cm de rayon</b>	<b>4</b>
<b>Construis un carré de 4 cm de côté</b>	<b>5</b>
<b>Construis un carré de 6 cm de côté</b>	<b>6</b>



# CONSTRUCTOR 1

<b>Construis un cercle de 4 cm de rayon</b>	<b>7</b>
<b>Construis un rectangle de longueur 9 cm et de largeur 2 cm</b>	<b>8</b>
<b>Construis un rectangle de longueur 10 cm et de largeur 8 cm</b>	<b>9</b>
<b>Construis un rectangle de longueur 11 cm et de largeur 7 cm</b>	<b>10</b>
<b>Construis un rectangle de longueur 7 cm et de largeur 3 cm</b>	<b>11</b>
<b>Construis un cercle de 5 cm de diamètre</b>	<b>12</b>
<b>Construis un rectangle de longueur 16 cm et de largeur 3cm</b>	<b>13</b>
<b>Construis un rectangle de longueur 8 cm et de largeur 5 cm</b>	<b>14</b>
<b>Construis un rectangle de longueur 5 cm et de largeur 1 cm</b>	<b>15</b>