

L'omelette

Règle correspondant à la vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=9l6GmQgri5Y&t=30s>

Nombre de joueurs : 2 à 4

But du jeu : Obtenir 12 œufs ou un multiple de 12.

Matériel :

- ⇒ 32 cartes de jeu rangées dans la pioche.
- ⇒ Images : œufs et boîtes de 10 œufs.
- ⇒ Vraies boîtes d'œufs (12)


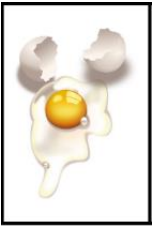
Déroulement :

Les cartes sont posées au milieu de la table avec la pioche et chaque élève dispose d'une boîte d'œufs.

À son tour, le joueur pioche **deux cartes**. Il joue celle qu'il veut et défausse l'autre.

Il exécute alors l'action qui correspond à la carte :



 <p>35</p>	<p>Carte « fermier » ou « fermière »</p>	<p>Le joueur prend le nombre d'œufs correspondant avec les cartes images puis il répartit équitablement entre tous les joueurs. S'il a besoin, il peut faire des échanges (une carte 10 œufs contre 10 cartes œuf). Les œufs sont rangés dans la boîte.</p> <p>Si après partage, il reste des œufs, le joueur annonce « je donne le reste à » et il donne tout le reste à un autre joueur ou il le défausse.</p>
	<p>Carte « œuf cassé »</p>	<p>Chaque joueur doit enlever un ou deux œufs de sa boîte et le remettre au centre de la table. C'est lui qui choisit le nombre.</p>

Le 2^{ème} joueur procède de la même façon, et ainsi de suite.

La partie se termine dès qu'un joueur a un multiple de 12 œufs à la fin d'un tour (il est alors le gagnant) ou lorsque les cartes de la pioche sont épuisées.

Variante : on finit dès que quelqu'un a 12 œufs (sans attendre le tour des trois joueurs).